

# DARS №3



# Медиа сабақ

MAVZU:

**O'YINLAR KUNDALIK  
HAYOT TARIQASIDA**

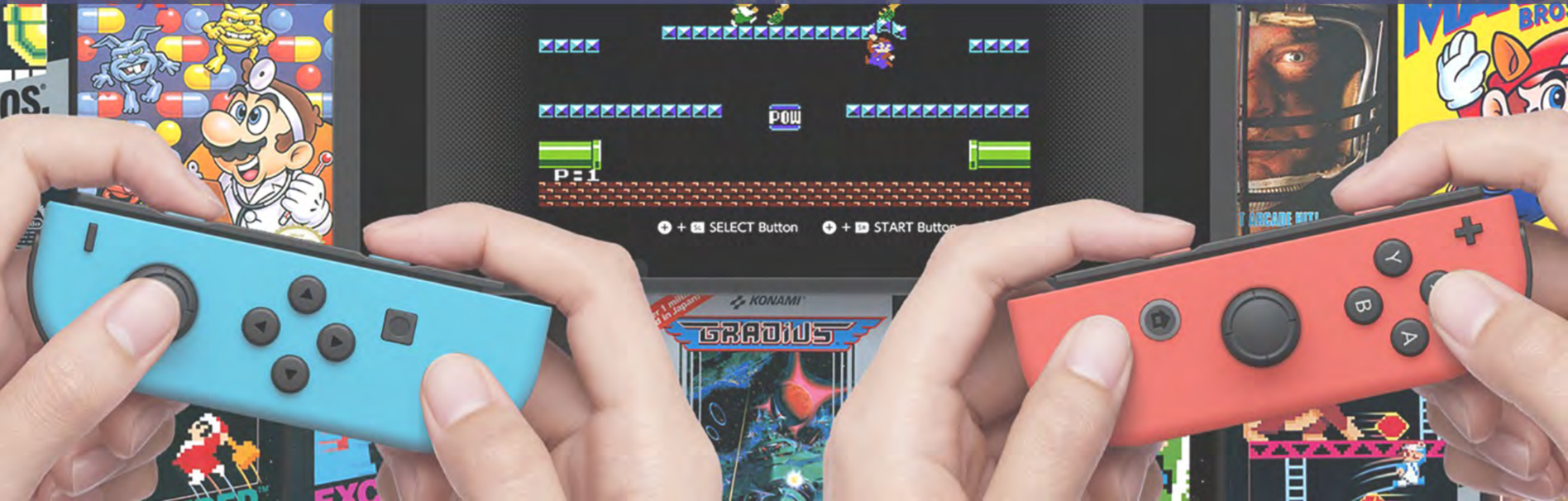


O'yin - bu insonning istaklarini ro'yobga chiqarish, o'z xayolotini (fantaziyalarini) ifoda etish va zavqlanishini ta'minlaydigan shartli (o'ylab topilgan) holatlardagi shaxsning faoliyati.

O'yinlar ko'ngilochar, mobil, intellektual, sport, kompyuter, mobil va boshqacha bo'ladi.

Компьютер yoki mobil o'yinlarni bir necha turga bo'lish mumkin:

- o'quv o'yinlari;
- simulyatsiyalar;
- strategiyalar;
- arkadalar;
- kezuvchilar;



O'yinlarning ijobiy va salbiy tomonlari mavjud.

Ijobiyarlari:

- o'yinlarda ko'ngil ochishingiz mumkin;



- siz biron bir narsani o'rganishingiz mumkin;

- haqiqiy hayotda mumkin bo'lmagan narsani qilishingiz mumkin: o'zingizni dunyoning ustasi yoki qahramoni kabi his qilishingiz mumkin;

- istalgan joyga borishingiz, har qanday davrga sayohat qilishingiz mumkin;

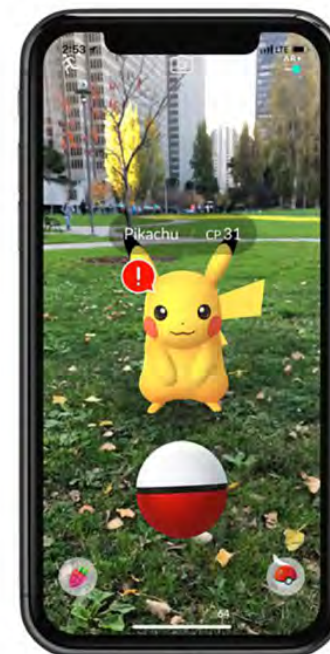
- haqiqiy hayotda bizga nimadir to'sqinlik qiladigan narsani qilishimiz mumkin;

# Kompyuter va mobil o'yinlar foydali bo'lishi mumkin.

Masalan, Call of Duty (Kollofdyuti) o'yinlari Ikkinchi Jahon urushi g'oyasini shakllantiradi.

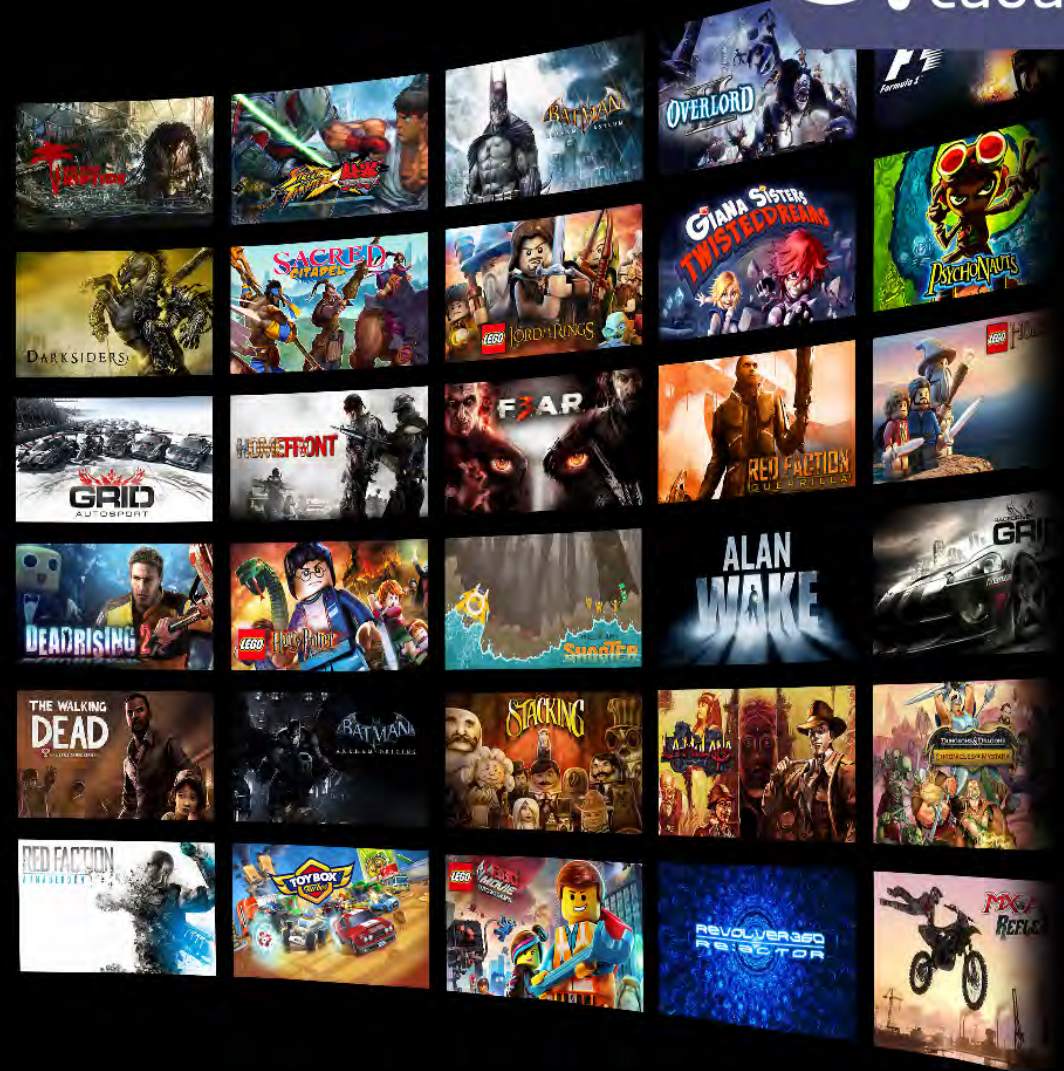


PokemonGO (Pokemongou) o'yini kabi ba'zi o'yinlar sizni shahar bo'ylab sayr qilishga va unutilmas joylarni bilishga majbur qiladi.



## O'yinlarning zararli tomonlari:

- Sog'liqqa yomon ta'sirlari (qomatni yomonlashishi, ko'rish qobiliyatini yomonlashishi);
- Maktabdagi o'zlashtirish yomonlashadi;
- O'yinchilar ochiq havoda kam yurishadi;
- Harakatli o'yinlarni unutishadi,
- Tengdoshlari bilan kamroq muloqot qilishadi;
- Ba'zi o'yinlar asabiylashish va tajovuzni keltirib chiqaradi;



# Siz zamonaviy texnologiyalarni o'zingizga bo'ysundirishingiz mumkin.

- Texnologiyalarni bo'ysundirish degani - ularga yetarlicha kam vaqt sarflashni va ancha ko'p foyda olishni anglatadi.

- Masalan, tasavvur va aqliy qobiliyatlarni rivojlantiradigan o'yinlarni o'ynang.



**Virtual haqiqat** - bu texnik vositalar yordamida yaratilgan, odamga uning sezgi vositalari orqali: ko'rish, eshitish, teginish va boshqalar orqali yekaziladigan olam.





Okuluslar (ko'zoynaklar) - bu virtual va moslashtirilgan haqiqat uchun moslamalar. Moslama oldida virtual haqiqatni namoyish etuvchi ekran mavjud. Unda turli xil tasvirlar va effektlar yaratiladi.



O'yinlar, filmlar, musiqa, multfilmlar - bugungi kunda ushbu sohalarning barchasi bizning ongimizga ta'sir qiladi.

O'yinda yolg'on ma'lumotlar bo'lishi mumkin.



*O'yindagi ma'lumotlarni ishonchli manbalarda tekshiring!*

**Маҳсулотни joylashtirish - qo'shiq, musiqa, multfilmdagi maxfiy reklama.**

Ba'zida biz sevimli qo'shiqchimizda, o'yin yoki filmdagi qahramonimizda ko'rgan mahsulotlarni sotib olamiz.



## Xulosalar:

- # O'yinlar barcha bo'sh vaqtingizni egallamasligi kerak.
- # Sizni rivojlantiradigan yoki foydali narsani o'rgatadigan o'yinlarni qidirib toping.
- # Filmlarda, multfilmlarda, o'yinlarda va qo'shiqlarda sizga uchragan barcha ma'lumotlarni yana bir bor tekshirib ko'ring.